

WaterLab

Experimentelle Lernumgebung für Wasserwirtschaft in sozialer gemischter Realität

Innovationsfeld
„Wasser
Verstehen und
Erklären“

Projekthalte und -ziele

- Vermittlung der Funktionsweise von Wasserkreisläufen & Experimentalraum für Innovationen in der Wasserwirtschaft
- iterative Entwicklung und Evaluierung eines Demonstrators zur Nutzung sozialer gemischter Realität:
 1. für die Vermittlung von Strukturen, Technologien und Prozessen,
 2. für die interaktive und gemeinsame Erfahrung potentieller Veränderungen,
 3. für eine übersichtliche Darstellung von Sensordaten in Wasserkreisläufen sowie
 4. als potentielle Trainingsumgebung für Ausbildungsberufe.

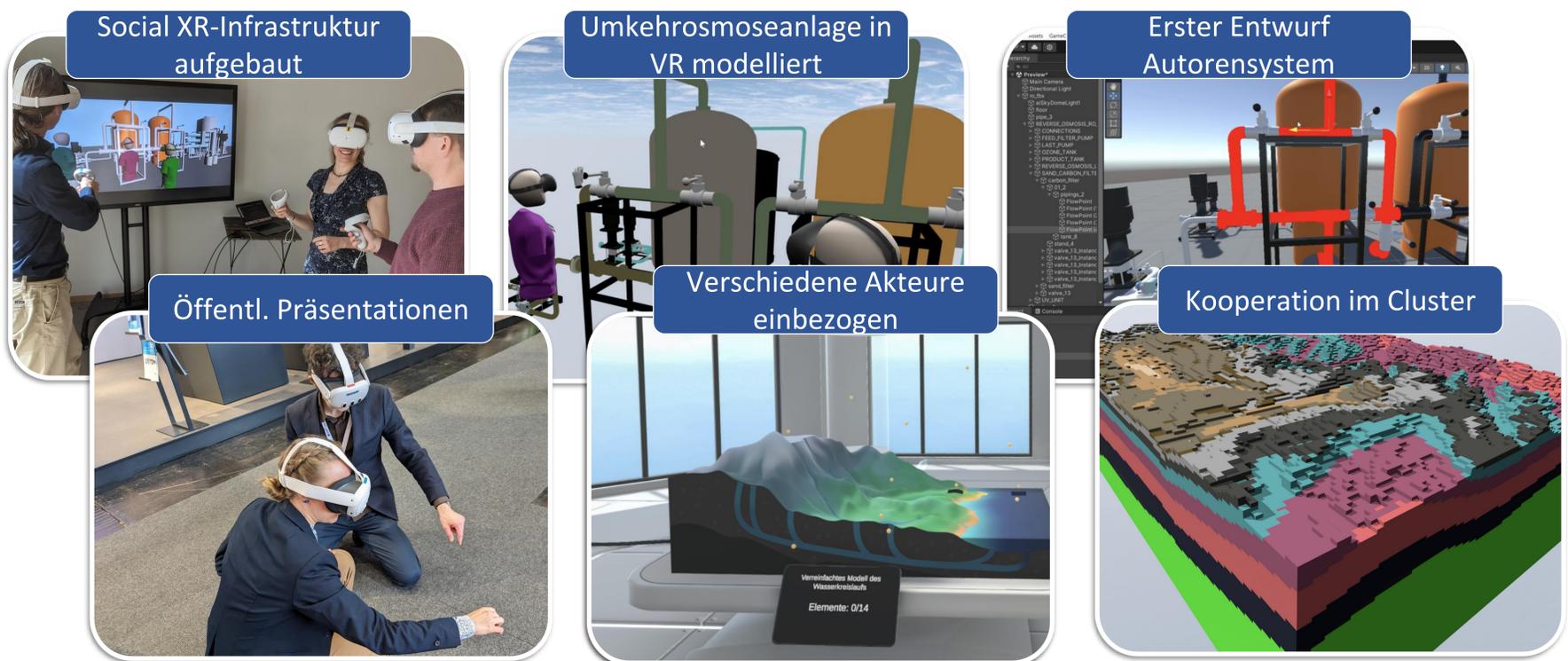
Begriffe

gemischte Realität: Verbindung von realer Umgebung mit virtueller Darstellung, z. B. bei Technologien für virtuelle Realität (VR) und erweiterte Realität (AR) möglich

soziale gemischte Realität: erlaubt innerhalb der gemischten Realität zusätzlich die Interaktion mit anderen (realen) Personen

→ Möglichkeit zum Austausch mit anderen Personen erleichtert die Informationsvermittlung

Zwischenergebnisse



Nächste Schritte

- Vervollständigung der Umkehrosmoseanlage in VR
- Workshop mit Studierenden der RWTH Aachen als Teilnehmende
- Realisierung einer Lernanwendung für Fachkräftegewinnung in der Wasserwirtschaft mit den Stadtwerken Jena